

Το ΕΚΟΜΕ σας προσκαλεί στην **διαδικτυακή επιμορφωτική ημερίδα «Το μάθημα... παιχνίδι»**, στο πλαίσιο του 1<sup>ου</sup> Διεθνούς Μαθητικού Διαγωνισμού Δημιουργίας Επιτραπέζιου και Ψηφιακού Παιχνιδιού.

Δηλώστε συμμετοχή: [https://zoom.us/webinar/register/WN\\_oOu0sndWSUWSIA-GYjLy8Q](https://zoom.us/webinar/register/WN_oOu0sndWSUWSIA-GYjLy8Q)

Η ημερίδα θα αναμεταδίδεται ζωντανά στη σελίδα του [ΕΚΟΜΕ στο Facebook](#)

**«Το μάθημα...παιχνίδι!»**

Επιμορφωτική ημερίδα στο πλαίσιο του Διεθνούς Μαθητικού Διαγωνισμού Δημιουργίας Επιτραπέζιου και Ψηφιακού Παιχνιδιού  
**Τετάρτη, 31 Μαρτίου 2021, 17:00-18:30**  
[[https://zoom.us/webinar/register/WN\\_oOu0sndWSUWSIA-GYjLy8Q](https://zoom.us/webinar/register/WN_oOu0sndWSUWSIA-GYjLy8Q)]  
Live μετάδοση στο Facebook @ekomemedia

**Χαιρετισμός:**  
Στέλιος Κυμιωνής  
Προϊστάμενος Διεύθυνσης Ανάπτυξης & Διαχείρισης Ψηφιακού Περιεχομένου ΕΚΟΜΕ

**Κώστας Καρπούζης**  
Διευθυντής ερευνών, Τμήμα Τεχνολογίας, Εθνικό Μετσόβιο Πολυτεχνείο, Διευθυντής games programming ΣΑΕ

**Ηλίας Στουραϊτής**  
Εκπαιδευτικός, Ιστορικός, Υπ. Δρ. Ιονίου Πανεπιστημίου

**Συντονίστρια:**  
Δέσποινα Λαμπαδά  
Ιστορικός, στέλεχος ΕΚΟΜΕ, Μέλος της Οργανωτικής Επιτροπής

**Πέτρος Τσοπανάκης**  
Σύμβουλος παιγνιοποίησης, στέλεχος ΕΚΟΜΕ, Μέλος της Οργανωτικής Επιτροπής

Εθνικό Κέντρο Οπτικοακουστικών Μέσων και Επικοινωνίας

*Πώς μπορεί ο σχεδιασμός ενός παιχνιδιού να κινητοποιήσει τα παιδιά ώστε να δουν το μάθημά τους ως πηγή έμπνευσης και να κάνουν την αφομοίωσή του παιχνίδι;*

Ο [1<sup>ος</sup> Διεθνής Διαγωνισμός Δημιουργίας Επιτραπέζιου ή Ψηφιακού Αφηγηματικού Παιχνιδιού](#) βρίσκεται σε εξέλιξη. Πάνω από 30 ομάδες έχουν ήδη δηλώσει συμμετοχή. Για δύο ακόμα μήνες, οι ενδιαφερόμενοι εκπαιδευτικοί και μαθητές μπορούν να αναζητήσουν αφορμές για να εντάξουν τη δημιουργική διαδικασία του σχεδιασμού παιχνιδιού στο πλαίσιο του μαθήματος.

Οι ομιλητές θα απαντήσουν στα πιο **συχνά ερωτήματα** που έχουν τεθεί κατά τη διάρκεια της υλοποίησης του διαγωνισμού και θα παρουσιάσουν **ειδικότερα ζητήματα σε σχέση με τις προτεινόμενες πλατφόρμες** δημιουργίας ψηφιακού αφηγηματικού παιχνιδιού (**Twine** και **Ren'Py**). Επίσης, στην ημερίδα θα παρουσιαστεί ο **εκπαιδευτικός οδηγός** για τις συμμετέχουσες ομάδες, με τίτλο *Το μάθημα...παιχνίδι!*.

Ο Διαγωνισμός συνδιοργανώνεται από το Εθνικό Κέντρο Οπτικοακουστικών Μέσων και Επικοινωνίας, τη Γενική Γραμματεία Ψηφιακής Διακυβέρνησης και

Απλούστευσης Διαδικασιών του Υπουργείου Ψηφιακής Διακυβέρνησης και την Ένωση Μηχανικών Πληροφορικής και Επικοινωνιών και τελεί υπό την αιγίδα της Περιφέρειας Αττικής. Απευθύνεται σε μαθητές/μαθήτριες των τριών τελευταίων τάξεων της πρωτοβάθμιας και όλων των τάξεων της δευτεροβάθμιας εκπαίδευσης των σχολείων της χώρας και της Ομογένειας.

Πληροφορίες για τον Διαγωνισμό:  
Τηλέφωνα: 214 4022506, 214 4027533-5  
E-mail: [educate@ekome.media](mailto:educate@ekome.media)

Καταληκτική ημερομηνία για υποβολή έργων: 14 Μαΐου 2021



**EKOME S.A.**

National Centre of Audiovisual Media  
and Communication

## **Στέλιος Κυμιωνής**

Προϊστάμενος

Διεύθυνση Ανάπτυξης & Διαχείρισης Ψηφιακού Περιεχομένου

T +30 214 4022 521

E [skymionis@ekome.media](mailto:skymionis@ekome.media)

**Αλ. Πάντου & Φραγκούδη 11,  
176 71, Καλλιθέα**